

Große Übung 5

1. Komplexitätsanalyse

$$L = \{ w \# u \# v \mid w \in u \sqcup v \}$$

Bsp: $\boxed{011010} \# 001 \# 110$

Idee 1:

input $w \# u \# v$

for $i \in \{0,1\}^{|w|}$ // $2^{|w|} \in 2^{\Theta(n)}$ Iterationen $\rightarrow 2^{\Theta(n)} \cdot \Theta(n^2+n^2)$

if alle Buchstaben mit $\theta = i_k$ matchen mit u

$(\sigma_{i=0}(\text{zip}(w,i)) = u)$, then // $\Theta(n^2)$

if $\sigma_{i=1}(\text{zip}(w,i)) = v$, then return 1 // $\Theta(n^2)$ (bzw. $\Theta(n)$ mit 2. Band)

end if

end for

return 0

Der Shuffle $w \sqcup u \sqcup v$ ist eine Menge

$$\varepsilon \sqcup v = v \sqcup \varepsilon = \{v\}$$

$$(u.a) \sqcup (v.b) = (u \sqcup (v.b))a \cup ((u.a) \sqcup v)b$$

$$\sigma_{i=0} : (\{0,1\} \times \{0,1\})^* \rightarrow (\{0,1\})^*$$

$$\sigma_{i=0}(\theta, \theta) = \theta \quad (1, \theta) = 1$$

$$\sigma_{i=0}(\theta, 1) = \varepsilon \quad (1, 1) = \varepsilon$$

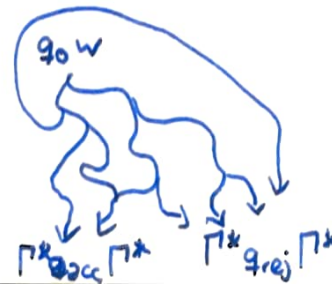
* Zeitkomplexität für 1 Band: $\Gamma = \{0,1,\#,0',1',_ \}$

$$\rightarrow \text{LEDTIME}(\Theta(2^{\Theta(n)})) \cap \text{DTIME}_2(2^{\Theta(n)})$$

↗ Auch für 2 Bänder

Für NTIME darf der Algorithmus i erraten.

Nichtdeterministische Entscheider M $w \in L(M)$:



$w \notin L(M)$



input $w \# u \# v$
guess $i \in \{0,1\}^{(|w|)}$ $\forall \text{input, finite}$ // $\Theta(n)$
 if $\sigma_{i=0}(\text{zip}(w,i)) = u$, then // $\Theta(n^2)$ bzw. $\Theta(n)$
 if $\sigma_{i=1}(\text{zip}(w,i)) = v$, then // $\Theta(n^2)$ bzw. $\Theta(n)$
 accept
 end if
 end if
reject

Algo 3: Idee: Speichere den Fortschritt in w, u, v mit Binärzählern.

Rate i_k buchstabenweise
input $w \# u \# v$ $k_w \leftarrow 0$ $k_u \leftarrow 0$ $k_v \leftarrow 0$ $k \leq |w| \in \Theta(n)$
 for $k \leq |w|$ $k_v \leq |v| \in \Theta(n)$
 guess $i_k \in \{0,1\}$ $k_u \leq |u| \in \Theta(n)$
 if $i_k = 0$ then if $w_k \neq u_{k_u}$ then reject else k_u++
 else if $w_k \neq v_{k_v}$ then reject else k_v++
 end for
accept

$\hookrightarrow L \in \text{NTIME}(\Theta(n^2)) \cap \text{NTIME}_2(\Theta(n))$

Für DSPACE, Betrachte Idee/Algo 1. Dieser nutzt keine zusätzlichen Bandzellen

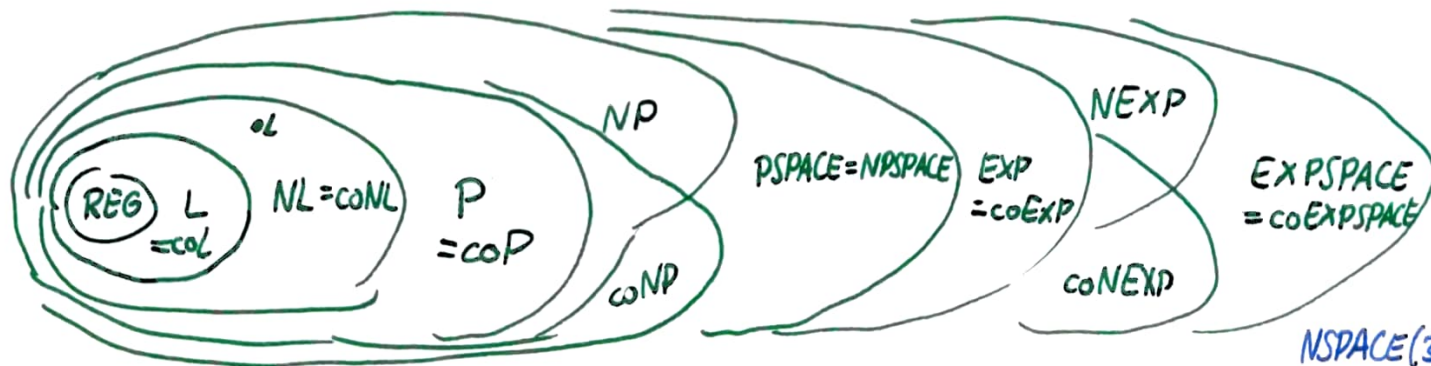
$\rightarrow L \in \text{DSPACE}(\Theta(n))$

Auch für NSPACE haben alle Ausführungen von Algo 2 höchstens $\Theta(n)$ Platzbedarf

$\rightarrow L \in \text{NSPACE}(\Theta(n))$

$L \in \text{DTIME}_1(\Theta(2^{\Theta(n)})) \cap \text{DTIME}_2(\Theta(2^{\Theta(n)})) \cap \text{NTIME}_1(\Theta(n^2)) \cap \text{NTIME}_2(\Theta(n)) \cap \text{DSPACE}(\Theta(n)) \cap \text{NSPACE}(\Theta(n))$
 $\subseteq \text{EXP} \cap \text{NP} \cap \text{PSPACE} \cap \text{NPSpace}$

$\text{NSPACE}(\Theta(\log n))$



\Rightarrow Es gibt auch einen Algorithmus mit Poly. Zeitkompl.

$\text{NSPACE}(3 \log n) \subseteq \text{DTIME}(2^{3 \log n}) = \text{DTIME}(n^3)$

$$NL = \{ \langle L(M) \mid M \text{ Entscheider mit } NSPACE_M(n) \leq c \cdot \log n \ \forall (E \in \Sigma^*, n \in \mathbb{N}) \}$$

ACYCPATH

Eingabe: gerichteter Graph $\langle V, \rightarrow \rangle$, $s, t \in V$
 Zusicherung: $\langle V, \rightarrow \rangle$ enthält keine Kreise
 Frage: Gibt es einen Pfad von s nach t ?

PATH \in NL

input $\langle V, \rightarrow \rangle$, $s \in V$, $t \in V$
 counter $\leftarrow 0$, $v \leftarrow s$
 while counter $\leq |V|$
 guess $w \in V$ { if $v = t$, accept
 if $v \rightarrow w$, reject
 $v \leftarrow w$
 counter ++
end
reject

counter $\leq |V| \in \Theta(n)$
 $|V| \leq \log |\langle V, \rightarrow \rangle|$
 $\rightarrow NSPACE(\Theta(\log n))$

Korrektheit:

Falls $\langle \langle V, \rightarrow \rangle, s, t \rangle \in \text{PATH}$,
 dann gibt es einen s - t -Pfad mit Länge $\leq |V|$.
 \rightarrow Der Algo. kann diese Knotenfolge erraten. Die Berechnung, die das tut, erkennt in jeder Iteration $v \rightarrow w$, und dass der letzte Knoten t ist. Diese Berechnung akzeptiert.
 \rightarrow Algo. akzeptiert.

Nächste Woche

ACYCPATH ist NL-vollständig bzgl. LogSpace m.o.R.

ACYCPATH \leq_m^{\log} PATH, (mit $f = \text{id}$)

also ist PATH NL-vollständig.

wegen $NL = \text{coNL}$, $\overline{\text{PATH}}$ ist NL-vollständig. 2SAT auch.

Falls Algo $\langle \langle V, \rightarrow \rangle, s, t \rangle$ akzeptiert,
 dann tut dies eine Berechnung. Diese errät einen Weg s - t -Weg der Länge $\leq |V|$.
 Falls der Weg einen Knoten doppelt besucht hat, gibt es einen kürzeren Weg,
 also letztendlich einen s - t -Pfad
 $\rightarrow \in \text{PATH}$