

# Theoretische Informatik 1

## Übungsblatt 5

René Maseli  
Thomas Haas

TU Braunschweig  
Wintersemester 2023/24

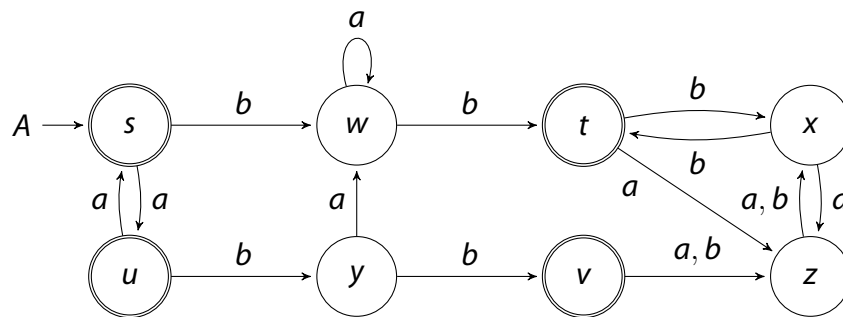
Ausgabe: 2024-01-08

Abgabe: 2024-01-18 23:59

Geben Sie Ihre Lösungen bis Donnerstag, 18.01.2024 23:59 Uhr, im Vips-Verzeichnis der StudIP-Veranstaltung ab. Fertigen Sie dazu ihre Hausaufgaben direkt in .pdf Form an oder scannen ihre handschriftlichen Hausaufgaben ein. Geben Sie in Gruppen von 4 Personen ab und geben Sie **alle** Gruppenmitglieder mit **Matrikelnummer, Namen und Studiengang** an.

### Hausaufgabe 1: Table-Filling-Algorithmus [12 Punkte]

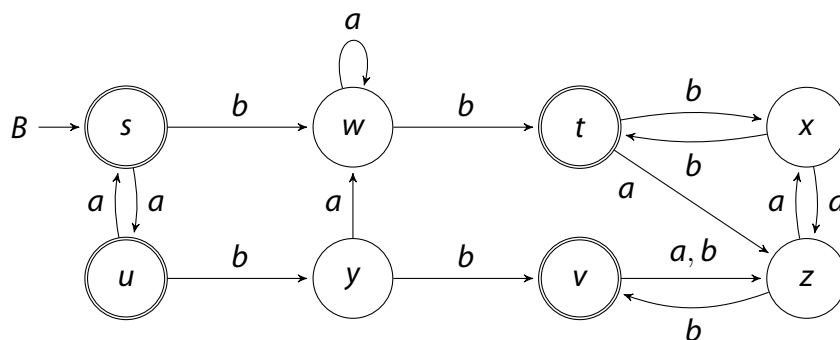
Betrachten Sie den folgenden DFA A.



- a) [5 Punkte] Zeigen Sie, dass A minimal ist, indem Sie den Table-Filling-Algorithmus anwenden. Füllen Sie Zellen mit 0, wenn das jeweilige Zustandspaar initial zu trennen ist, und ansonsten mit der Nummer der Iteration, in welcher das Paar erstmals getrennt wird.

**Hinweis:** Notieren Sie, während Sie Ihre Tabelle füllen, in welcher Reihenfolge Sie Zustände unterscheiden, z.B. werden zu Beginn finale Zustände abgetrennt:  $\{s, t, u, v\} \not\sim_A \{w, x, y, z\}$ , und in Iteration 1 können deshalb  $\{s, u\} \not\sim_A \{t, v\}$  getrennt werden, usw.

Betrachten Sie nun den DFA B, welcher sich von A nur in einer Transition unterscheidet.



- b) [5 Punkte] Nutzen Sie den Table-Filling-Algorithmus, um den minimalen DFA  $B_{\min}$  mit  $\mathcal{L}(B_{\min}) = \mathcal{L}(B)$  zu finden. Zeichnen Sie den Zustandsgraphen von  $B_{\min}$ .
- c) [2 Punkte] Geben Sie alle Äquivalenzklassen der Nerode-Rechtskongruenz von  $\mathcal{L}(B)$  mit jeweils mindestens einem Repräsentanten an.

## Hausaufgabe 2: Pumping-Lemma für reguläre Sprachen [9 Punkte]

Sei  $\Sigma = \{a, b\}$  ein Alphabet. Für jedes Wort  $w$  beschreibe  $|w|_a$  die Anzahl der Vorkommen von  $a$  in  $w$ .  $|w|_b$  sei analog definiert.

Beweisen Sie unter Verwendung des Pumping-Lemmas, dass die folgenden Sprachen nicht regulär sind.

a) [2 Punkte]  $L_1 = \{ w \in \{a, b\}^* \mid |w|_b + 7 > |w|_a \}$

b) [3 Punkte]  $L_2 = \{ xb^m y \in \{a, b\}^* \mid \exists n \in \mathbb{N} : |y| = n \text{ und } x \in (a^* b)^n \text{ und } m \geq 2 \}$

c) [2 Punkte]  $L_3 = \{ a^n b^m \mid n < 42 \text{ oder } m < n \}$

d) [2 Punkte]  $L_4 = \{ w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a \neq |w|_b \}$

**Hinweis zu d):** Überlegen Sie sich folgendes: für eine gegebene Zahl  $n \in \mathbb{N}$ , welche Zahl ist durch jede Zahl  $\leq n$  teilbar?

## Hausaufgabe 3: Ersetzungssysteme [9 Punkte]

Sei  $\Sigma = \{a, b\}$  ein Alphabet. Geben Sie kontextfreie Grammatiken  $G_1, G_2, G_3$  und  $G_4$  an, welche die folgenden Sprachen ableiten:

a) [1 Punkt]  $L_1 = \{ a^n b^m w \mid w \in \Sigma^* \text{ und } m > 2 \text{ und } |w|_a = n \}$ .

b) [1 Punkt]  $L_2 = \{ w \in \Sigma^* \mid |w|_a < |w|_b \}$ .

c) [1 Punkt]  $L_3 = \{ w \in \Sigma^* \mid \forall u, v: w = u.v \Rightarrow |v|_a \leq |v|_b \}$ .

d) [2 Punkte]  $L_4 = \{ b^m M^m \mid m \in \mathbb{N} \}$ , wobei  $M = \{ a^n b^n \mid n \in \mathbb{N} \}$  bekannterweise kontextfrei ist (siehe Bsp. 8.18 im Skript). Z.B.  $bbabaabb \in L_4$ .

Ein Kontrollpfad eines While-Programms kann als ein Weg im Kontrollfluss-Graphen verstanden werden, d.h. eine Block-Folge, in der alle aufeinanderfolgenden Paare durch eine Fluss-Kante verbunden sind. In der Programmanalyse bezeichnet man sie üblicherweise als Pfade (Wege ohne Kreise), weil man z.B. auch deren Index in der Folge beachtet.

Betrachten Sie die folgenden Programme  $P_5$  und  $P_6$  jeweils mit Blöcken  $B = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ .

$P_5$ :

```
[x := 0]0
while [x2 < y]1 do
  [z := x + 1]2
  [x := z2 + z]3
end while
if [x2 = y]4 then
  [z := 1]5
else
  [z := y]6
end if
[x := z]7
```

$P_6$ :

```
[x := 0]0
while [x < 24]1 do
  [y := 3x + 2]2
  while [y < 5x]3 do
    [y := y + 2]4
    if [3x < y]5 then
      [x := x + 1]6
    end if
  end while
end while
[x := x - 14]7
```

- e) [2 Punkte] Geben Sie eine **rechtslineare** Grammatik  $G_5$  über dem Alphabet  $\Sigma = B$  an, welche genau die Kontrollpfade von  $P_5$  produziert, die in Block 0 beginnen und in Block 7 enden. Z.B. ist  $01457 \in \mathcal{L}(G_a)$  und  $01231467 \in \mathcal{L}(G_5)$ , sind gültig, aber z.B.  $01234567 \notin \mathcal{L}(G_5)$  darf nicht akzeptiert werden.
- f) [2 Punkte] Konstruieren Sie eine rechtslineare Grammatik  $G_6$  über dem Alphabet  $\Sigma = B$ , welche genau die Kontrollpfade von  $P_6$  produziert, die in Block 0 beginnen und in Block 7 enden. Z.B. ist  $017 \in \mathcal{L}(G_6)$  das kleinste Wort der Sprache. Ein weiteres Element ist z.B.  $0123456317 \in \mathcal{L}(G_6)$ , aber z.B.  $01234567 \notin \mathcal{L}(G_6)$  darf nicht ableitbar sein.

#### Hausaufgabe 4: Lineare Grammatiken [8 Punkte]

Beweisen Sie, dass die regulären Sprachen genau die Sprachen sind, die als  $\mathcal{L}(G)$  für eine rechtslineare Grammatik  $G$  auftreten.

- a) [4 Punkte] Erklären Sie, wie man zu einem gegebenen NFA  $A$  eine rechtslineare Grammatik  $G$  mit  $\mathcal{L}(G) = \mathcal{L}(A)$  konstruieren kann.
- b) [4 Punkte] Erklären Sie, wie man zu einer gegebenen rechtslinearen Grammatik  $G$  einen NFA  $A$  mit  $\mathcal{L}(G) = \mathcal{L}(A)$  konstruieren kann.

**Bemerkung:** Ein analoges Resultat gilt auch für linkslineare Grammatiken, deshalb spricht man in beiden Fällen von **regulären** Grammatiken.

#### Übungsaufgabe 5:

Wir betrachten Programme nur mit booleschen Variablen. Hier werden Ausdrücke  $e \in \text{Exp}$  nicht-deterministisch auf Variabel-Zuständen  $\sigma \in \{0, 1\}^V$  ausgewertet: Für  $v \in \{0, 1\}$  soll  $S_v(e)$  die Menge der Variablen-Zustände sein, auf denen  $e$  den Wert  $v$  zurückgeben kann.

Für Variable  $x \in V$  ist  $S_v(x) = \{ \sigma \in \{0, 1\}^V \mid \sigma(x) = v \}$ . Beispielsweise gilt auch  $\sigma \in S_v(y \text{ oder nicht } z)$  genau dann, wenn  $v = \max(\sigma(y), 1 - \sigma(z)) \in \{0, 1\}$  ist. Außerdem gibt es den sogenannten *havoc*-Ausdruck  $*$ , welcher nicht-deterministisch sowohl 0 als auch 1 zurückgeben kann:  $S_0(*) = S_1(*) = \{0, 1\}^V$ .

Sei  $V$  die Menge der Variablen und  $B$  die Menge der Blöcke des booleschen Programms  $P$ . Einige Wörter aus  $\{s\} \cup (V \times \{0, 1\})$  entsprechen (endlichen) Ausführungen von  $P$ . Es gibt einen NFA  $\langle (B \times \{0, 1\}^V), \langle b_0, 0^V \rangle, \rightarrow, \{f\} \times \{0, 1\}^V \rangle$ , dessen Sprache exakt diese Wörter enthält. Dieser startet beim initialen Block  $i \in B$  mit allen Variablen auf Wert 0 und akzeptiert auf dem (einzigem) finalen Block  $f \in B$ , ungeachtet der Werte.

Die Transition  $\langle b, \sigma \rangle \xrightarrow{\langle x, v \rangle} \langle c, \tau \rangle$  existiert genau dann, wenn für jedes  $y \in V \setminus \{x\}$  die Gleichheit  $\sigma(y) = \tau(y)$  gilt,  $\tau(x) = v$  ist,  $b = [x := e]^{\ell}$  eine Zuweisung ist,  $c$  der (nach Programmrichtung eindeutige) Nachfolger von  $b$  ist und wenn  $\sigma \in S_v(e)$ .

Die Transition  $\langle b, \sigma \rangle \xrightarrow{s} \langle c, \tau \rangle$  existiert genau dann, wenn  $\sigma = \tau$  gilt,  $b = [e]^{\ell}$  die Bedingung einer Verzweigung oder Schleife ist, und entweder

- $c$  der erste else-Block oder falls dieser nicht existiert, der nächste Block ist und  $\sigma \in S_0(e)$  ist.
- $c$  der erste then-Block oder der erste innere Schleifenblock ist und  $\sigma \in S_1(e)$  ist.

a) Betrachten Sie das folgende boolesche Programm  $P$  mit den Blöcken  $B = \{b_0, b_1, b_2, b_3, b_4, b_5, b_6, b_7\}$  und den Variablen  $V = \{x, y, z\}$ .

```

[x := *]0
while [ nicht x oder nicht z ]1 do
  [y := nicht x und nicht z]2
  [x := *]3
  if [y]4 then
    [x := nicht x]5
  end if
  [z := x]6
end while
[skip]7

```

Konstruieren Sie einen endlichen Automaten  $A_P$ , welcher Wörter aus  $\{s\} \cup V \times \{0, 1\}$  akzeptiert:  $\Sigma = \{s, x0, x1, y0, y1, z0, z1\}$ .

$\varepsilon \notin \mathcal{L}(A_P)$ , da jede Ausführung mindestens durch Block  $b_0$  führen muss.

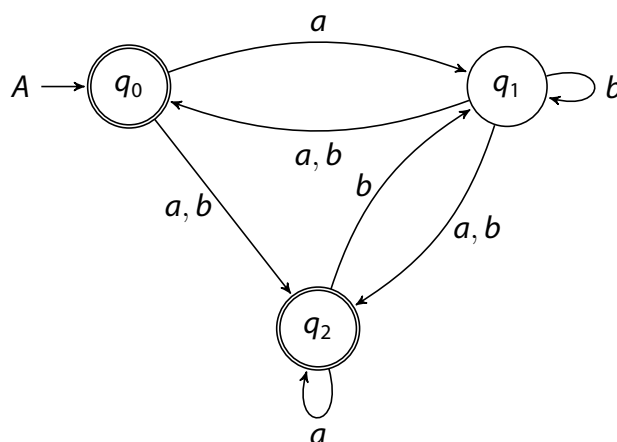
$x1.s \notin \mathcal{L}(A_P)$ , da jede Ausführung mit  $z = 0$  startet und deswegen mindestens einmal die Schleife durchlaufen muss.

$x1.s.y0.x1.s.z1.s \in \mathcal{L}(A_P)$ , da die Ausführungen zuerst 1 und dann 0 lesen können, wodurch die Austrittsbedingung erfüllt wird.

b) Ist Ihr Automat  $A_P$  *partiell* deterministisch (indem alle fehlenden Kanten zu einem neuen Zustand  $\emptyset$  führen)?

### Übungsaufgabe 6:

Betrachten Sie den folgenden NFA  $A$  über  $\{a, b\}$ .

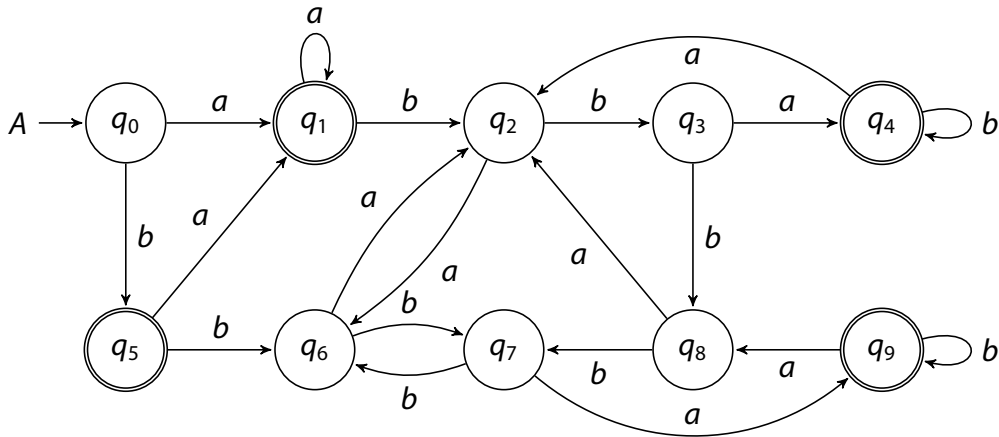


a) Konstruieren Sie einen zu  $A$  sprachäquivalenten DFA  $\mathcal{P}(A)$  unter Verwendung der Rabin-Scott-Potenzmengenkonstruktion. Stellen Sie sicher, dass  $\mathcal{P}(A)$  keine unerreichbaren Zustände enthält.

- b) Bestimmen Sie alle  $\sim$ -Äquivalenzklassen auf den Zuständen von  $\mathcal{P}(A)$  unter Verwendung des Table-Fillings-Algorithmus aus der Vorlesung. Geben Sie an, in welcher Reihenfolge Sie die Zellen in der Tabelle markiert haben.
- c) Geben Sie den minimalen DFA  $B$  für  $\mathcal{L}(A)$  an. Verwenden Sie hierzu die  $\sim$ -Äquivalenzklassen.
- d) Bestimmen Sie alle Äquivalenzklassen der Nerode-Rechtskongruenz  $\equiv_{\mathcal{L}(A)}$ .

**Übungsaufgabe 7:**

Betrachten Sie den folgenden NFA  $A$  über  $\{a, b\}$ .



- a) Bestimmen Sie auf den Zuständen von  $A$  alle  $\sim$ -Äquivalenzklassen unter Verwendung des Table-Fillings-Algorithmus aus der Vorlesung. Geben Sie an, in welcher Reihenfolge Sie die Zellen in der Tabelle markiert haben.
- b) Geben Sie den minimalen DFA  $B$  für  $\mathcal{L}(A)$  an. Verwenden Sie hierzu die  $\sim$ -Äquivalenzklassen.
- c) Bestimmen Sie alle Äquivalenzklassen der Nerode-Rechtskongruenz  $\equiv_{\mathcal{L}(A)}$ . Stellen Sie  $\mathcal{L}(A)$  als Vereinigung einer bestimmten Teilmenge dieser Äquivalenzklassen dar.