

A10.1

```
void enqueue (int x) {
```

```
    Node* node = new Node();
```

```
    node->data = x;
```

```
    node->next = NULL;
```

```
    while (true) {
```

```
        Node* tail = Tail;
```

```
        Node* next = tail->next;
```

```
        if (tail != Tail) continue;
```

```
        if (next != NULL) {
```

```
            CAS(Tail, tail, next);
```

```
            continue;
```

```
        }
```

```
        if (CAS(tail->next, next, node)) {
```

```
            CAS(Tail, tail, node);
```

```
            break;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

„Helping“, ändert
logischen Queue-Inhalt
nicht

```
bool b = false;  
atomic {  
    if (tail->next == next) {  
        // LP  
        tail->next = node;  
        b = true;  
    }  
}  
if (b) { ...
```

Erfolg entscheidet nicht
über Ausgang der
Methode

```

(bool, int) dequeue() {
  while (true) {
Node * head = Head;
    Node * head = Head;
    Node * tail = Tail;
    Node * next = head->next;
    if (head != Head) continue;
    if (next == NULL) {
      return (false, 0);
    }
    if (head == tail) {
      CAS(Tail, tail, next);
      continue;
    }
    int x = next->data;
    if (CAS(Head, head, next)) {
      return (true, x);
    }
  }
}

```

LP in "Head == head" Fall,
wie in enqueue

(and *) → "Prophecy"

```

if (havoc) {
  head = Head;
  tail = Tail;
  next = head->next; // LP
  assume (head == Head);
} else {
  head = Head;
  tail = Tail;
  next = head->next; // kein LP
  assume (head != Head);
  continue;
}

```

falls
next == NULL

A 10.2

$$b = \varepsilon$$

(MFENCE)

$$(h, \text{rcf} [i \mapsto (\text{mfence}; c, s, b)])$$

$$\xrightarrow{(i, \text{mfence})} (h, \text{rcf} [i \mapsto (c, s, b)])$$

A10.3

Sei $\mathcal{S}, act \in \llbracket P \rrbracket_{TSO}$. Dann auch $\bar{\mathcal{S}} \in \llbracket P \rrbracket_{TSO}$.

Sei $HBTrace(\mathcal{S})$ kreisfrei, $HBTrace(\bar{\mathcal{S}}, act)$ nicht kreisfrei.

ZZ: act ist ein Store

Dann zeige: andere Anweisungen erzeugen keine Kreise.

Nach Def: $HBTrace(\bar{\mathcal{S}}, act) = (\mathcal{N} \cup \{n\}, \mathcal{E}', \rightarrow_{po}', \rightarrow_{co}', \rightarrow_{rf}')$

für $HBTrace(\mathcal{S}) = (\mathcal{N}, \rightarrow_{po}, \rightarrow_{co}, \rightarrow_{rf})$

• Im „Nicht-Store“ Fall fügen wir neuen Knoten hinzu,

also: $n \notin \mathcal{N}$, $\mathcal{E}' = \mathcal{E} \cup \{(n, act)\}$

$\rightarrow_{po}' := \rightarrow_{po} \cup \{(\max(\rightarrow_{po}, n))\}$

// eingehende Kante für n , keine ausgehende Kante

• $\rightarrow_{co}' = \rightarrow_{co}$

• entweder $\rightarrow_{rf}' = \rightarrow_{rf}$, falls act kein Load

oder $\rightarrow_{rf}' = \rightarrow_{rf} \cup \{(\max(\rightarrow_{co}^{adr}, n))\}$,

falls $act = (t, ld, adr, val)$

// fügen höchstes eingeladene Kanten hinzu

Damit wurde kein Kreis eingeführt und es muss sich bei act um ein Store handeln.

Ferner gilt:

\rightarrow'_{hb} ist kreisfrei falls \rightarrow_{hb} kreisfrei. (im „Virt-Store“ Fall)

Betrachte From-Read-Relation.

Falls act kein load, dann $\rightarrow'_{tr} = \rightarrow_{tr}$.

Falls act = (t, load, adr, val), so ist

$$\rightarrow'_{tr} = \rightarrow_{tr} \cup \left\{ (n, n') \mid \begin{array}{l} \lambda(n') = (-, st, adr, -) \\ \wedge \exists n'' : \lambda(n'') = (-, st, adr, -) \\ \wedge n'' \rightarrow_{rf} n \wedge n'' \rightarrow_{co} n' \end{array} \right\}$$

Wissen: einzige \rightarrow_{rf} Kante nach n ist maximal bzgl. \rightarrow_{co} .

Also existiert kein solches n'' und wir fügen kein \rightarrow_{tr} Kanten.

$$\rightarrow'_{tr} = \rightarrow_{tr}$$

Also ist \rightarrow'_{hb} kreisfrei falls \rightarrow_{hb} kreisfrei



10.4 Sei $\text{Traces}_{sc}(P)$ DRF.

Angenommen $\text{Traces}_{TSO}(P) \not\subseteq \text{Traces}_{sc}(P)$.

Dann existiert ein kürzestes $\gamma.act \in \llbracket P \rrbracket_{TSO}$ mit:

- $\text{HBTrace}(\gamma.act) \notin \text{Traces}_{sc}(P)$ und
- ~~$\text{HBTraces}(\gamma.act)$ hat minimale Anzahl Knoten.~~

Nach Minimalität: $\text{HBTrace}(\gamma) \in \text{Traces}_{sc}(P)$.

Nach Shasha & Smir:

- \rightarrow_{hb} azyklisch // happens-before für γ
- \rightarrow'_{hb} zyklisch // happens-before für $\gamma.act$.

Nach 10.3 ist act nun ein Store, $act = (t, st, adr, val)$.

Sei $\text{HBTrace}(\gamma) = (\mathcal{N}, \lambda, \rightarrow_{p_0}, \rightarrow_{\infty}, \rightarrow_{rt})$ mit \rightarrow_{fr} ,

$\text{HBTrace}(\gamma.act) = (\mathcal{N}', \lambda', \rightarrow'_{p_0}, \rightarrow'_{\infty}, \rightarrow'_{rt})$ mit \rightarrow'_{fr} .

Da act Store ist, wird \mathcal{N} nicht erweitert.

Sei n Knoten für act , also $\gamma'(n) = act$ ($\gamma(n) = (t, is_n)$).

Kreis in \rightarrow'_{hb} enthält mindestens 2 Threads, hat Form



mit:

$$n' \in \mathcal{N} \setminus \{n\}$$

$$n'' \in \mathcal{N} \setminus \{n'\}$$

$$\gamma'(n') = (t', ld/st, adr', val')$$

$$\gamma'(n'') = (t, ld/st, adr'', val'')$$

$$t' \neq t$$

Betrachte $n' \xrightarrow{nb'} n''$.

Wir haben $n' \xrightarrow{rf'ufri'ucco'} n''$ da n', n'' von unterschiedlichen Threads stammen.

Nach Def rf', co', tr' sind n', n'' Actions auf der selben Adresse, also $abr' = abr''$. Ferner können nicht beides Loads sein.

Damit ~~ist~~ n', n'' ein Data Race.

Beachte, dass $n'' = n$ oder $n'' \neq \max(\rightarrow_{po}^t)$.

Damit liefert Am. ein Data Race = SC. \Downarrow