

Übungen zur Vorlesung
Modern Concurrency Theory
Blatt 1

Prof. Dr. Roland Meyer
Sebastian Wolff

Abgabe bis 09.11.2020 um 12:00 Uhr

Aufgabe 1.1 (Gruppenbildung)

Bilden Sie Gruppen von zwei bis drei Personen (bevorzugt drei Personen) zur Bearbeitung der Übungsaufgaben. Interessierte erreichen Sie über folgenden, für die Vorlesung erstellten Chat: <https://messenger.tu-braunschweig.de/group/concurrency2021>.

Aufgabe 1.2 (Michael&Scott's Queue)

Implementieren Sie eine nebenläufige Queue, also eine einfach verkettete Liste, welche Elemente nach dem first-in-first-out Prinzip verwaltet. Die zu implementierende Queue soll das in der Vorlesung vorgestellte Konzept der fine-grained Concurrency umsetzen. Gehen Sie wie folgt vor:

- Verwenden Sie die Implementierung aus der Vorlesung als Vorlage. Benutzen Sie insbesondere `struct Node`, `atomic` Variablen und `atomic_compare_exchange_weak`.
- Definieren Sie zwei globale Pointer `Head` und `Tail`.
- Um unnötige Fallunterscheidungen zu vermeiden, soll Ihre Queue immer einen `Node` enthalten. Schreiben Sie eine Funktion `init`, die einen Dummy-`Node` erzeugt und `Head` und `Tail` damit initialisiert. Sie können davon ausgehen, dass `init` zu Beginn der Ausführung ein einziges Mal ohne Nebenläufigkeit ausgeführt wird.
- Implementieren Sie eine Methode `enqueue`, die einen neuen `Node` ans Ende der Queue anhängt. Der Datenwert des neuen `Node` ist Parameter von `enqueue` (vgl. `finePush` bei Treiber's Stack). Das Ende der Queue identifizieren Sie mittels `Tail`.

Hinweis: Ihr Implementierung wird nicht garantieren können, dass `Tail` immer auf den letzten `Node` der Queue zeigt. Sie müssen diesen Umstand also erst prüfen und ggf. `Tail` an das Ende der Queue schieben, bevor Sie mit dem eigentlichen Hinzufragen eines neuen `Node` beginnen können.

- Implementieren Sie eine Methode `dequeue`, die den ersten Datenwert der Queue entfernt. Schieben Sie dazu den `Head` "um eins nach hinten" und löschen Sie den nun unbenutzten Knoten, der vormals von `Head` referenziert wurde.

Hinweis: Der von `Head` referenzierte `Node` ist ein Dummy, sein Datenwert ist nicht Teil der Queue. Fangen Sie den Sonderfall einer leeren Queue ab. Zur Vereinfachung können Sie ihre Queue so implementieren, dass `Tail` nie von `Head` "überholt" wird.

- Testen Sie ihre Implementierung

Aufgabe 1.3 (Optional: Performance Vergleich)

Implementieren Sie naive Varianten von `enqueue` und `dequeue` und evaluieren Sie den Performance-Unterschied.

Aufgabe 1.4 (Optional: das ABA-Problem)

Ist ihre Implementierung von `enqueue` und `dequeue` anfällig für das ABA-Problem? Falls dem so ist: welche Pointer müssen Sie mit Version-Countern ausstatten, um das Problem zu beseitigen? Genügt es Version-Counter für `Head` und `Tail` einzuführen?

Abgabe bis 09.11.2020 um 12:00 Uhr per Mail an sebastian.wolff@tu-bs.de