

## 4.2 Konstruktion von Galois-Versiedungen

- (1) Definire zwei elementare Galois-Versiedungen
- (2) Definire Galois-Versiedungen mittels Extraktionsfunktionen
- (3) Komponiere bestehende Galois-Versiedungen zu neuen.

### 1.b) Kongruenzabschaffin

- Individuumsabschaffin gibt die absolute Größe von Datenwerten an.
- Eignet sich nicht gut zum Rechnen
- Kongruenzabschaffin vergibt die absolute Größe von Datenwerten
- Eignet sich gut zum Rechnen.

Sei  $L = (\text{IP}(\mathbb{Z}), \subseteq)$  und  $M = (\text{IP}(\{0, \dots, k-1\}), \subseteq)$   
mit  $k \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$

Dann ist

$$\alpha: L \rightarrow M \text{ definiert als} \\ \alpha(z) := \{z \bmod k \mid z \in \mathbb{Z}\} \quad (\text{Beachte, definiert auf } \mathbb{Z}: -3 \bmod 5 = 2)$$

$$\gamma: M \rightarrow L \text{ mit}$$

$$\gamma(M) := \{z \in \mathbb{Z} \mid z \equiv m \bmod k \text{ für ein } m \in M\}$$

eine Galois-Versiedung

### 2) Galois-Versiedungen aus Extraktionsfunktionen

- Sei  $\beta: V \rightarrow D$  eine Funktion.

Dann ist

$$(\alpha_\beta, \delta_\beta) \text{ mit } \alpha_\beta: \text{IP}(V) \rightarrow \text{IP}(D) \\ \alpha_\beta(V') := \{\beta(v) \mid v \in V'\} = \beta(V')$$

$$\text{und } \delta_\beta: \text{IP}(D) \rightarrow \text{IP}(V)$$

$$\delta_\beta(D') := \{v \in V \mid \beta(v) \in D'\} = \beta^{-1}(D')$$

eine Galois-Versiedung.

Die oben definierte Kongruenzabschaffin ergibt sich aus der Extraktionsfunktion  $z \mapsto z \bmod k$ .

- Off ist  $\text{IP}(V) = \text{IP}(\text{State})$  mit  $\text{State} = D^{\text{vars}}$   
ist nun  $\beta: B \rightarrow D$  als Exshahlfunktion bekannt,  
ergibt sich eine Abshahlfunktion für ganz  $\text{IP}(\text{State})$ .

Definition (Liften von Exshahlfunktionen):

Sei  $\text{State} = B^{\text{vars}}$  die Menge der Verzweigungsinstanz  
und sei  $\beta: B \rightarrow D$  eine Exshahlfunktion.

Durch Liften von  $\beta$  auf State entsteht die Abshahlfunktion

$$\alpha: \text{IP}(\text{State}) \longrightarrow \text{IP}(D^{\text{vars}})$$

" "  
 $\text{IP}(B^{\text{vars}})$

mit

$$\alpha(\text{State}') := \{\beta \circ \sigma \mid \sigma \in \text{State}'\}$$

Es lässt sich zeigen, dass  $\alpha$  vollständig additiv  
und damit Teil einer Galois-Verbindung ist.

### 3) Komposition von Galois-Verbindungen

#### 3.1) Sequential Komposition:

Seien  $(\alpha_1, \gamma_1), (\alpha_2, \gamma_2)$  mit  $L_1 \xrightleftharpoons[\gamma_1]{\alpha_1} L_2$  und  $L_2 \xrightleftharpoons[\gamma_2]{\alpha_2} L_3$   
Galois-Verbindungen.

Dann ist die sequential Komposition

$$(\alpha_2, \gamma_2) \circ (\alpha_1, \gamma_1) := (\alpha_2 \circ \alpha_1, \gamma_1 \circ \gamma_2)$$

eine Galois-Verbindung zwischen  $L_1$  und  $L_3$ .

#### 3.2) Parallelkomposition:

• Führe zwei Abstraktionen auf denselben Element aus.

• Präzise Analyse

• Als Beispiel: Intervallabstraktion + Kongruenzabstraktion  
(absolute Größe)      (arithmetisch)

• Zwei Produkte

### 3.2.a) Direktes Produkt

- In der Literatur auch unabhängige Attribute Methode genannt
- Idee: Führt zwei Abstraktionen unabhängig voneinander aus.
- Vorteil: schnell
- Nachteil: unpräzise.

Seien  $(\alpha_i, \gamma_i)$  mit  $i=1,2$  und  $\alpha_i: L \rightarrow M_i$   
sowie  $\gamma_i: M_i \rightarrow L$

Galois-Verbindungen.

Dann ist das direkte Produkt

$$(\alpha_1, \gamma_1) \times (\alpha_2, \gamma_2) := (\alpha, \gamma)$$

m.t.  $\alpha: L \rightarrow M_1 \times M_2$

$$\alpha(l) := (\alpha_1(l), \alpha_2(l))$$

$\gamma: M_1 \times M_2 \rightarrow L$

$$\gamma(m_1, m_2) := \gamma_1(m_1) \sqcap \gamma_2(m_2)$$

wieder eine Galois-Verbindung.

### 3.2.b) Tensorprodukt

• In der Literatur auch relationale Methode genannt.

• Nur definiert auf Potenzmengenverbänden.

• Idee: • Wende die Abstraktionsfunktionen  
auf einzelne Elemente an.

• Bildet anschließend Vereinigung der Ergebnisse.

• So bleibt die Relation zwischen den Abstraktionen  
auf dem Punktwerk erhalten.

Seien  $(\alpha_i, \gamma_i)$  mit  $i=1,2$  und  $\alpha_i: IP(V) \rightarrow IP(D_i)$   
sowie  $\gamma_i: IP(D_i) \rightarrow IP(V)$

Galois-Verbindungen.

Dann ist das Tensorprodukt

$$(\alpha_1, \gamma_1) \otimes (\alpha_2, \gamma_2) := (\alpha, \gamma)$$

m.t.  $\alpha: IP(V) \rightarrow IP(D_1 \times D_2)$

$$\gamma: IP(D_1 \times D_2) \rightarrow IP(V)$$

definiert durch

$$\alpha(V') := \bigcup \{ \alpha_1(\{v\}) \times \alpha_2(\{v\}) \mid v \in V' \}$$

und

$$\gamma(D') := \{ v \in V \mid \alpha_1(\{v\}) \times \alpha_2(\{v\}) \subseteq D' \}$$

wieder eine Galois-Verbindung.

Beispiel:

- Um den Unterschied zwischen dem direkten Produkt und dem Tensorprodukt zu verdeutlichen, betrachte die Extraktionsfunktionen:

$$\text{sign} : \mathbb{Z} \rightarrow \{-, 0, +\}$$

$$\text{sign}(z) := \begin{cases} -, & \text{falls } z < 0 \\ 0, & \text{falls } z = 0 \\ +, & \text{falls } z > 0 \end{cases}$$

$$\text{parity} : \mathbb{Z} \rightarrow \{\text{even}, \text{odd}\}$$

$$\text{parity}(z) := \begin{cases} \text{even}, & \text{falls } z \text{ gerade} \\ \text{odd}, & \text{falls } z \text{ ungerade.} \end{cases}$$

- Die Funktionen induzieren die Galois-Verbindungen  $(\alpha_{\text{sign}}, \gamma_{\text{sign}})$  und  $(\alpha_{\text{parity}}, \gamma_{\text{parity}})$  zwischen  $\text{IP}(\mathbb{Z})$  und  $\text{IP}(\{-, 0, +\})$  bzw.  $\text{IP}(\{\text{even}, \text{odd}\})$ .
- Betrachte  $\{3, -4\} \subseteq \mathbb{Z}$ .
- Auf dieser Menge liefert das direkte Produkt  $(\alpha_{\text{sign}}, \gamma_{\text{sign}}) \times (\alpha_{\text{parity}}, \gamma_{\text{parity}}) = (\alpha_{\text{imprecise}}, \gamma_{\text{imprecise}})$  mit
- $$\begin{aligned} \alpha_{\text{imprecise}}(\{3, -4\}) &= \{+, -\} \times \{\text{odd}, \text{even}\} \\ &= \{(+, \text{odd}), (+, \text{even}), (-, \text{odd}), (-, \text{even})\} \end{aligned}$$
- Das Tensorprodukt hingegen liefert

$$(\alpha_{\text{sign}}, \gamma_{\text{sign}}) \otimes (\alpha_{\text{parity}}, \gamma_{\text{parity}}) = (\alpha_{\text{precise}}, \gamma_{\text{precise}})$$

$$\begin{aligned} \alpha_{\text{precise}}(\{3, -4\}) &= (\{+\} \times \{\text{odd}\}) \cup (\{-\} \times \{\text{even}\}) \\ &= \{(+, \text{odd}), (-, \text{even})\}. \end{aligned}$$

### 3.3 Komponentenweise Kombination

- Oft ist die Zustandsmenge eines Programms als kartesisches Produkt vollständig verändert gegeben (verschiedene Variablen).
- Sind nun auf den Komponenten Galois-Verbindungen definiert, lassen sich diese zu neuen Galois-Verbindungen für das kartesische Produkt verknüpfen.
- Wieder zwei Produkte, analog zu obigen Definitionen

#### 3.3.a) Direktes Produkt

Seien  $(\alpha_i, \gamma_i)$  mit  $i=1,2$  und  $\alpha_i : L_i \rightarrow M_i$  sowie  $\gamma_i : M_i \rightarrow L_i$

Galois-Verbindungen.

Dann ist das direkte Produkt

$$(\alpha_1, \gamma_1) \hat{\times} (\alpha_2, \gamma_2) := (\alpha, \gamma)$$

$$\text{mit } \alpha : L_1 \times L_2 \rightarrow M_1 \times M_2$$

$$\alpha(l_1, l_2) := (\alpha_1(l_1), \alpha_2(l_2))$$

$$\gamma : M_1 \times M_2 \rightarrow L_1 \times L_2$$

$$\gamma(m_1, m_2) := (\gamma_1(m_1), \gamma_2(m_2))$$

wieder eine Galois-Verbindung.

#### 3.3.b) Tensorprodukt

Seien  $(\alpha_i, \gamma_i)$  mit  $i=1,2$  und  $\alpha_i : IP(V_i) \rightarrow IP(D_i)$  sowie  $\gamma_i : IP(D_i) \rightarrow IP(V_i)$

Galois-Verbindungen.

Dann ist das Tensorprodukt

$$(\alpha_1, \gamma_1) \hat{\otimes} (\alpha_2, \gamma_2) := (\alpha, \gamma)$$

$$\text{mit } \alpha : IP(V_1 \otimes V_2) \rightarrow IP(D_1 \otimes D_2)$$

$$\alpha(V) := \bigcup \{ \alpha_1(\{v_1\}) \times \alpha_2(\{v_2\}) \mid (v_1, v_2) \in V \}$$

$$\gamma : IP(D_1 \otimes D_2) \rightarrow IP(V_1 \otimes V_2)$$

$$\gamma(D) := \{(v_1, v_2) \in V_1 \otimes V_2 \mid$$

$$\alpha_1(\{v_1\}) \times \alpha_2(\{v_2\}) \subseteq D\}$$

wieder eine Galois-Verbindung.

## 4.3 Konkrete Semantik von while-Programmen

Ziel: Definire operatiorische Semantik von while-Programmen.

Wiederholung: Strukturierte operatiorische Semantik. (SoS, Plotkin '81) (FGDP)

- Idee von SoS:
- Konfigurationen eines Programms haben (syntaktische) Struktur.  
↳ Komposition atomarer Elemente mittels einer Menge von Operatoren.
  - Damit lassen sich Beweissysteme (Kalküle) nutzen, um das Verhalten von Konfigurationen zu definieren  
↳ Transition existiert gel. sie in Beweissystemen holierbar ist.
  - Technisch nutzt das Beweissystem Induktion nach der Struktur von Konfigurationen:
    - ↳ Axiome definieren die Transitionen atomarer Elemente
    - ↳ Beweisregeln definieren die Transitionen zusammengesetzter Konfigurationen über die Transitionen der Operanden.

- Vorteile:
- Einfachheit und Eleganz
  - Möglichkeit, Eigenschaften von Transitionen über Induktion entlang der Ableitung zu beweisen.

Wiederholung (Syntax von while-Programmen):

$a ::= h \mid x \mid a_1 + a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 * a_2$

$b ::= t \mid a_1 = a_2 \mid a_1 > a_2 \mid t \rightarrow b \mid b_1 \wedge b_2$

$c ::= \text{skip} \mid x := a$

$\mid c_1 ; c_2 \mid \text{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2 \mid \text{while } b \text{ do } c \text{ od}$

mit  $h \in \mathbb{N}$ ,  $x \in \text{Vars}$ ,  $t \in \text{B}$ .

- Sei Prog die Menge aller Programme c.

- Sei Sig = (Funk, Prod) mit  $\text{Funk} = \{+_{\mathbb{Z}}, -_{\mathbb{Z}}, *_\mathbb{Z}\} \cup \{b_\mathbb{Z}\} (\mathbb{Z} \in \mathbb{Z})$  und  $\text{Prod} = \{\geq_{\mathbb{Z}}\}$  die (logische) Signatur der Programme.

- Die Semantik ordnet jedem syntaktischen Ausdruck eine Bedeutung zu.  
Dabei ist die Bedeutung ein Element eines semantischen Bereichs.
  - Formel ist der semantische Bereich gegeben als  
(logische) Sig-Struktur
- $$\mathcal{S} = (D, I)$$
- mit
- ↪ Datenspektrum (auch Domäne)  $D$   
(eine Menge von Elementen) und
  - ↪ Interpretation  $I$ , die jedem Funktionsymbol  $f_n$  einer tatsächlichen Funktion
- $$I(f) : D^n \rightarrow D$$
- zuordnet,
- 
- und die jedes Prädikatsymbol
- $p_h \in \text{Präd}$
- 
- als tatsächliches Prädikat
- $$I(p) : D^n \rightarrow \{0, 1\}$$
- auffaßt.
- Man schreibt  $I(f)$  und  $I(p)$  auch als  $f_I$  und  $p_I$ .
- Für die oben definierten while-Programme mit Signatur  $\text{Sig}$  wird  $\mathcal{S} = (\mathbb{Z}, I)$  mit  $k_I, +_I, *_I, -_I$  und  $\succ_I$  wie erwähnt genutzt.
  - Das Verhalten des Programms hängt von der Belegung der Variablen, dem Zustand, ab:  
 $\sigma \in \text{State} := \mathbb{Z}^{\text{Vars}}$ .
  - Gegeben ein Zustand  $\sigma$ , lässt sich die Semantik von arithmetischen (a) und Booleschen (b) Ausdrücken als  $\text{Sem}^a_I(\sigma)$  (wie in der Logik, dort Tume und Formeln genannt)

## Definition (Transitionsrelation für Konfigurationen):

- Eine Konfiguration ist ein Paar  $(c, \sigma) \in \text{Prog} \times \text{State}$  bestehend aus einem Programm  $c \in \text{Prog}$  und einem Zustand  $\sigma \in \text{State} = \mathbb{Z}^{Var}$ .
- Die Transitionsrelation zwischen Konfigurationen  
 $\rightarrow \subseteq (\text{Prog} \times \text{State}) \times ((\text{Prog} \times \text{State}) \cup \text{State})$   
 ist die kleinste Relation, die folgenden Regeln genügt:

$$(skip) \frac{}{(skip, \sigma) \rightarrow \sigma}$$

$$(assign) \frac{}{(x := a, \sigma) \rightarrow \sigma[x := S[a]](\sigma)}$$

$$(seq\ 1) \frac{(c_1, \sigma) \rightarrow \sigma'}{(c_1; c_2, \sigma) \rightarrow (c_2, \sigma')}$$

$$(seq\ 2) \frac{(c_1, \sigma) \rightarrow (c'_1, \sigma')}{(c_1; c_2, \sigma) \rightarrow (c'_1; c_2, \sigma')}$$

$$(if\ true) \frac{}{(if\ b\ then\ c_1\ else\ c_2\ fi, \sigma) \rightarrow (c_1, \sigma)}, \text{ falls } S[b](\sigma) = \text{true.}$$

$$(if\ false) \frac{}{(if\ b\ then\ c_1\ else\ c_2\ fi, \sigma) \rightarrow (c_2, \sigma)}, \text{ falls } S[b](\sigma) = \text{false.}$$

$$(while\ true) \frac{}{(while\ b\ do\ c\ od, \sigma) \rightarrow (c; \text{while}\ b\ do\ c\ od, \sigma)}, \text{ falls } S[b](\sigma) = \text{true}$$

$$(while\ false) \frac{}{(while\ b\ do\ c\ od, \sigma) \rightarrow \sigma}, \text{ falls } S[b](\sigma) = \text{false.}$$

Bemerkung: Die Definition der Transitionsrelation nutzt Regelschemata

die Form 
$$\frac{\text{Prämisse}}{\text{Schluss}}$$
.

Wenn die Prämisse erfüllt ist, dann kann der Schluss gezogen werden.

• Regeln ohne Prämisse heißen Axiome.

• Wiederholte Anwendung der Regeln ergibt Abbildungsbäume ✓  
 $\hookrightarrow$  Axiome = Blätter       $\hookrightarrow$  Programm + Zustand = Wurzel.